I.

- Error : lỗi của dev

- Fault : lỗi code

- Failure : lỗi sau khi run code

Failure is an event; fault is a state of

the software, caused by an error

* Reliability : xác suất mà phần mềm sẽ không gây ra sự cố của hệ thống trong một thời gian cụ thể trong các điều kiện cụ thể
* Exhaustive testing : thực hiện tất cả các kết hợp của đầu vào và điều kiện tiên quyết trong khoảng thời gian, không thực tế
* How much testing :

II. Principles

Testing shows the presence of defects

Exhaustive testing is impossible

Early testing

Defect clustering

Pesticide paradox

Testing is context dependent

Absence-of-errors fallacy

Specification => Execute => Record => Check

Static analysis : Data flow analysis

Control flow analysis

3 categories of test design techniques : black , white , experience